

# Arbeitsauftrag zum Rollenspiel

## 1. Erarbeitung

### 1. Finden Sie für die Rollen:

- Codespeicher
- Register
- ODR
- IDR
- ALU

je einen Merksatz, der die Rolle beschreibt

### 2. Finden Sie einen Erklärungssatz für das EVA-Prinzip

### 3. Finden Sie einen Erklärungssatz für die Load-Store-Architektur

## 2. Austausch

Treffen Sie sich mit dem Mitschüler, der 5 Plätze weiter sitzt und tauschen sie sich untereinander aus:

Immer abwechselnd nennt ein Schüler sein Ergebnis, der andere Schüler hört zu und notiert sich gegebenenfalls neue Aspekte.

## 3. Präsentation und Reflexion im Plenum

Der Reihe nach stellen die Schüler Ihre Ergebnisse vor. Schüler mit abweichenden Lösungen, bringen diese vor. Darüber kann diskutiert werden.

Anmerkung: Die Verschriftlichung sollte möglichst digital erfolgen, so dass die Ergebnisse anschließend im Assembler-Wiki für alle dokumentiert werden.